

BAB VI

PENUTUP

Pada bab ini akan di paparkan kesimpulan yang didapat dari penjelasan pada bab-bab sebelumnya. Kemudian juga disampaikan beberapa saran yang berguna untuk kelanjutan pengembangan topik penelitian ini.

6.1 Kesimpulan

Setelah membangun dan mengimplementasikan “Aplikasi Sistem Pakar Identifikasi Gaya Berfikir berbasis Android” maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Pakar Identifikasi Gaya Berfikir berbasis Android yang dibuat dapat membantu anak-anak, remaja orang tua dan guru yang ingin mengetahui tipe gaya berfikir yang dimiliki, sehingga dapat meningkatkan potensi diri yang dimiliki.
2. Sistem mampu menarik kesimpulan dari konsultasi (Tanya jawab) oleh *user* (anak-anak dan remaja) dan menampilkan kesimpulan gaya berfikir dan memberikan anjuran gaya belajar yang sesuai kepada anak-anak atau remaja.

6.2 Saran

Dalam pembangunan Aplikasi Sistem Pakar Identifikasi Gaya Berfikir ini masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Dari beberapa simpulan yang telah diambil, maka dapat dikemukakan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya.

1. Sistem pakar ini dapat mengidentifikasi gaya berfikir yaitu: sekuensial konkret, sekuensial abstrak, acak abstrak, dan acak konkret saja, maka perlu adanya perawatan dan pengembangan terhadap *Knowledge base* sehingga aplikasi bisa mengidentifikasi gaya berfikir yang lebih umum lagi.

2. Aplikasi Sistem Pakar Identifikasi Gaya Berfikir saat ini hanya dapat berjalan pada *OS (operation system)* android, oleh karena itu kedepannya penulis berharap dapat di kembangkan di berbagai *OS (operation system)*.
3. Proses identifikasi akan lebih mudah bagi user jika dilengkapi dengan fasilitas *video*.